NOVIDADE • Kim Possible estréia nos quadrinhos
Abril
R$ 7,95
Ano 5
2/9/2004
Nº 234
Prepare-se para muita ação!
RECREIO
PARTICIPE!
Promoção
A Abril banca mais sonhos.
15 MIL PRÊMIOS E 3 CASAS
GRÁTIS
ENVELOPE SURPRESA
YU-GI-OH
O herói Yugi e sua turma encaram o
Duelo de Monstros no cinema. Saiba tudo sobre o filme
www.RECREIONLINE.com.br
EXPERIÊNCIAS
Vá para o seu laboratório e veja o que o calor pode fazer
BICHO FINGIDO
Descubra quem é o mangusto e por que ele se finge de morto
ESPECIAL
CIRCOMIX
O segundo baralho para você brincar com a galera
ISSN 1517-7467

Plenarinho. O jeito criança de ser cidadão.

# QUEM QUER SABER MAIS SOBRE A CÂMARA DOS DEPUTADOS PÕE O DEDO AQUI.

Acesse www.plenarinho.gov.br e aprenda tudo sobre a Câmara dos Deputados com a Turma do Plenarinho.

História - Pesquisa - Curiosidades - Entrevistas - Jogos

AQUI TEM

# CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

**Revista RECREIO**
**Seção Curiosidades**
Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902
**E-mail:**
recreio.abril@atleitor.com.br

ILUSTRAÇÕES: JARDIM

## POR QUE UM PLANETA RECEBEU O NOME DE SEDNA?

**Daniel Almeida Luz**
Capim Branco – MG

Sedna é considerado um planetóide, pois seu tamanho não é suficiente para que seja classificado como planeta. Ele recebeu esse nome em homenagem a uma deusa do mar que, segundo a mitologia dos esquimós, vive nas águas frias do oceano Ártico e criou os seres marinhos da região do Pólo Norte. A idéia surgiu porque Sedna, descoberto em 2004, é muito frio. Sua temperatura média deve ficar em torno de 240 graus negativos, a mais baixa já encontrada em um corpo celeste do Sistema Solar.

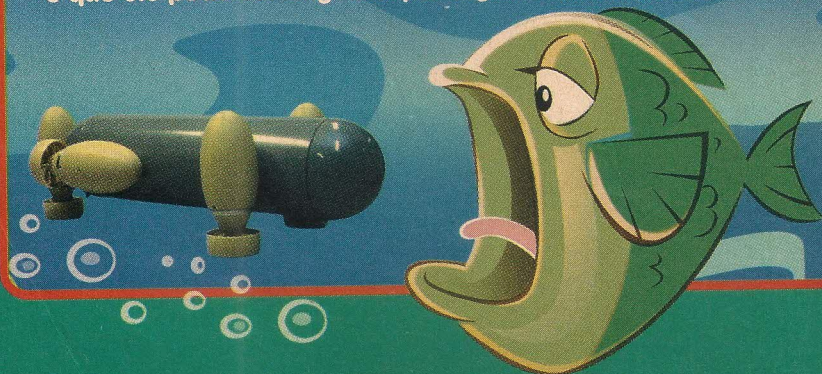
## DE ONDE VEM A BORRACHA?

**Mariana Fernandes Chaprão**
Brasília – DF

Ela é feita com a seiva da planta *Hevea brasiliensis*, a seringueira. A seiva, extraída de cortes nos troncos, é colocada em máquinas que separam suas impurezas, depois é aquecida e misturada com outros componentes até se transformar em borracha. A seringueira é uma planta da região Amazônica que foi levada para diversas partes do Brasil e do mundo.

### VOCÊ SABIA QUE...

- Cientistas da Universidade Nacional da Austrália criaram o menor submarino do mundo? O Serafina tem apenas 40 centímetros de comprimento e pode ser usado em pesquisas, para recuperação de objetos em embarcações naufragadas e missões de busca no fundo do mar. O maior problema do pequeno equipamento, segundo seus criadores, é que ele pode ser engolido por alguma criatura aquática.

FOTO: UNIVERSIDADE NACIONAL DA AUSTRÁLIA

## POR QUE OS NOSSOS OSSOS ESTALAM?

**Vinícius Lucas Pereira**
São Paulo – SP

Na verdade, não são os ossos e sim as articulações que estalam. Elas ficam entre os ossos e permitem que eles se movimentem. Quando fazemos um movimento diferente com o joelho, o pescoço ou mesmo com os dedos, às vezes ouvimos um ruído porque há atrito entre as articulações. Podemos até ter uma sensação de alívio quando o estalo acontece depois de um movimento feito de mau jeito, mas não é bom forçar os estalos porque esse atrito constante pode causar inflamações.

## QUANTAS USINAS HIDRELÉTRICAS EXISTEM NO BRASIL?

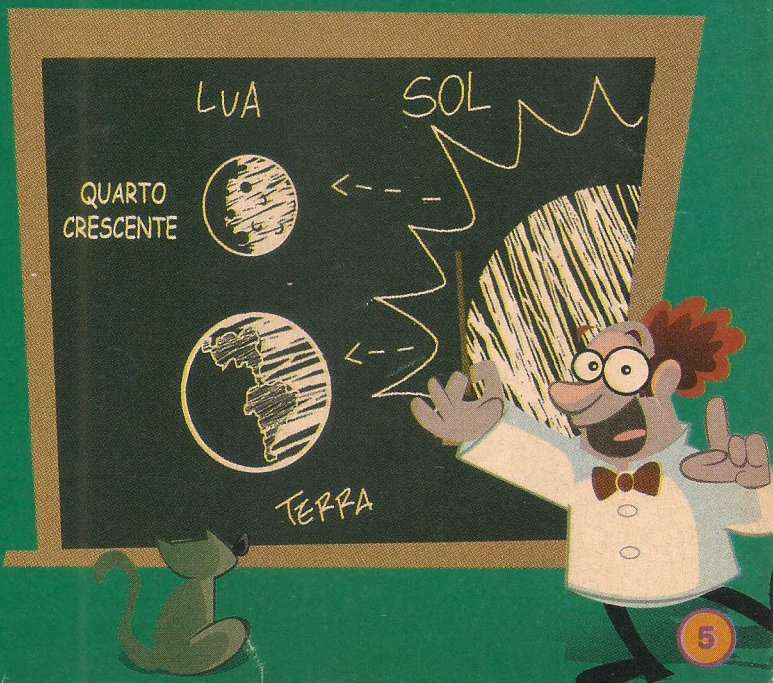
**Iago Diógenes do Rêgo, 10 anos**
Parnamirim – RN

Existem 568 usinas hidrelétricas, que transformam a força da água em energia elétrica. A maior é Itaipu, que fica na fronteira entre o Brasil e o Paraguai. O Estado que mais possui usinas hidrelétricas é Minas Gerais, com 135. Em seguida, vêm São Paulo, que tem 99, e o Paraná, com 73.

CONSULTORIA:
FÁBIO AKASHI HERNANDES (mestrando em biologia pela Unesp), ANTONIO MÁRIO MAGALHÃES (professor do Instituto Astronômico e Geofísico da USP), KEPLER OLIVEIRA (professor do Instituto de Física da UFRGS), MARCIO ANTONIO GEIMBA MAIA (OBSERVATÓRIO DO VALONGO - UFRJ), PAULO DUARTE (professor de astronomia da Universidade Federal de Santa Catarina), COLÉGIO SANTA MARIA, ASSESSORIA DE COMUNICAÇÃO DO MINISTÉRIO DE MINAS E ENERGIA e WALTER FUKUSHIMA (professor de Ortopedia e Traumatologia da Faculdade de Medicina do ABC).

## POR QUE, DE VEZ EM QUANDO, A LUA APARECE DE DIA?

**Lara Garotti Lopes Rodrigues**
Curitiba – PR

A Lua reflete a luz solar e pode ser vista de dia a maior parte do tempo quando está nas fases crescente e minguante. Sua visibilidade depende da sua órbita ao redor da Terra e posição em relação ao Sol. Quando a Lua está mais ou menos entre a Terra e o Sol, fica iluminada do lado que conseguimos ver. À medida que ela se move, podemos enxergá-la melhor de dia porque sua parte iluminada vai se virando para a Terra.

# SEGREDOS DO EGITO

**As aventuras de Yu-Gi-Oh! estão cheias de seres mágicos e deuses egípcios da Antiguidade. Faça o teste e descubra se conhece o assunto.**

**1** Os reis egípcios eram considerados deuses e chamados de:

- **A** Faraós.
- **B** Imperadores supremos.
- **C** Grandes soberanos.

**2** Qual o nome das estátuas com corpo de leão e rosto humano que guardam as pirâmides?

- **A** Totens.
- **B** Pedras.
- **C** Esfinges.

**3** Por que os antigos egípcios tinham o costume de mumificar o corpo de pessoas mortas?

- **A** Para que as múmias tomassem conta dos túmulos dos faraós.
- **B** Porque achavam que esse era um jeito de preparar as pessoas para uma outra vida.
- **C** Porque achavam que assim as pessoas viravam deuses.

**4** Os egípcios escreviam usando hieróglifos, símbolos que pareciam desenhos. Para escrever água, por exemplo, eles desenhavam:

- **A** Peixes.
- **B** Árvores.
- **C** Ondas.

**5** O que são sarcófagos?

- **A** Caixas de madeira enfeitadas com ouro e pedras preciosas onde se guardavam as múmias.
- **B** Amuletos que ficavam junto com as múmias.
- **C** Deuses da terra, do Sol, da água, do ar e do fogo.

**6** A civilização egípcia se desenvolveu às margens do rio:

- **A** Amazonas.
- **B** Nilo.
- **C** Ganges.

**7** O que foi encontrado nas pirâmides egípcias?

- **A** Armas e canhões.
- **B** Múmias de reis e seus tesouros.
- **C** Moedas de ouro e de prata.

**8** As pessoas que estudavam as letras e escreviam cartas e documentos eram chamadas de:

- **A** Escribas.
- **B** Professores.
- **C** Escritores.

**9** Qual deus em forma de chacal era o guia no mundo dos mortos?

- **A** Hórus.
- **B** Hathor.
- **C** Anúbis.

**10** Qual animal sagrado também era mumificado no Egito?

- **A** O gato.
- **B** A cobra.
- **C** A borboleta.

**11** A maior pirâmide encontrada no Egito foi construída por ordem do faraó:

- **A** Quéops.
- **B** Tutancâmon.
- **C** Ramsés.

**12** Qual a figura desenhada em vários objetos que servia como amuleto?

- **A** A flor de lótus.
- **B** O olho de Hórus.
- **C** O escaravelho azul.

**13** Os egípcios escreviam em folhas feitas com fibras de uma planta chamada:

- **A** Bambu.
- **B** Papiro.
- **C** Papoula.

**14** Os egípcios sabiam muito sobre:

- **A** Paleontologia.
- **B** Informática e dança.
- **C** Medicina e química.

**15** As crianças do Egito antigo brincavam com:

- **A** Petecas e pipas.
- **B** Bonecas e bambolês.
- **C** Bicicletas e bumerangues.

PAF!

Uau! Um hieróglifo novo!

CRIS EICH & JEAN-CLAUDE

## Respostas corretas

1A; 2C; 3B; 4C; 5A; 6B; 7B; 8A; 9C; 10A; 11A; 12B; 13B; 14C; 15B.

## RESULTADO

**De 0 a 4 pontos**

Parece que a cultura egípcia ainda não chamou a sua atenção ou você não teve oportunidade de conhecê-la. Que tal tentar se informar melhor? Você vai se surpreender com descobertas incríveis e entender melhor alguns dos seres que aparecem nos desenhos.

**De 5 a 9 pontos**

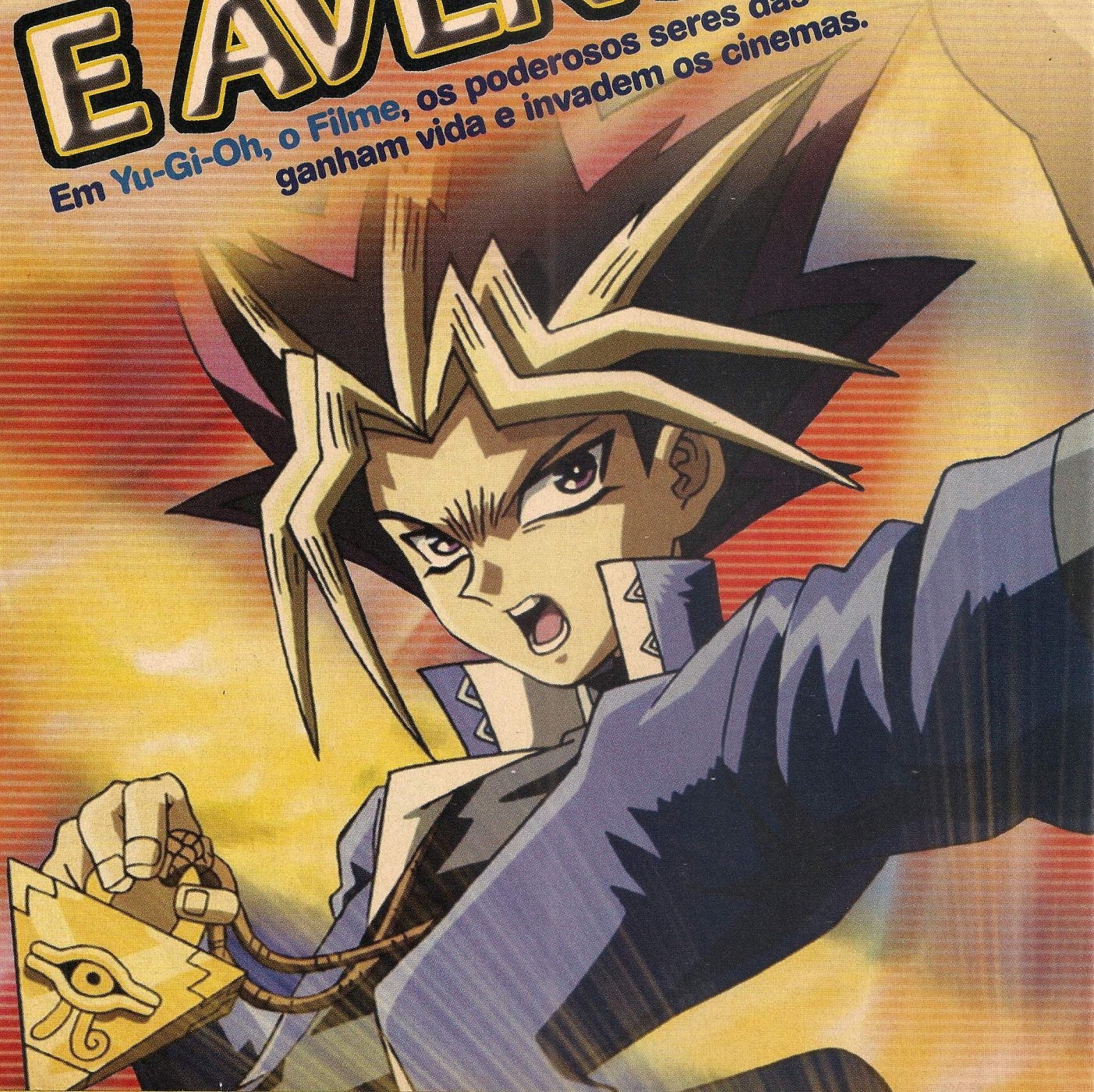
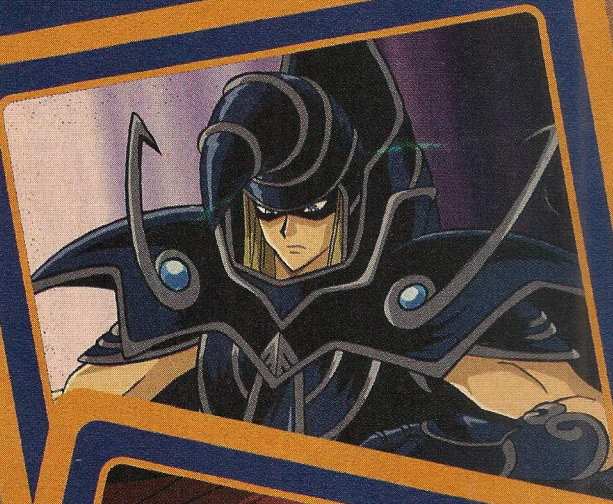
Você conhece bastante essa civilização, mas há muito o que descobrir. Continue pesquisando em revistas, em livros e na internet. Vale a pena saber mais sobre o Egito e investigar seus mistérios.

**De 10 a 15 pontos**

Pelo jeito, você tem muito interesse pelo assunto, que é mesmo fascinante! Assim, vai ficar mais envolvido pela história de Yu-Gi-Oh! Convide seus amigos para saber mais sobre povos antigos e conte para eles o que já descobriu com suas pesquisas.

Texto CRISTIANE YAMAZATO

# MISTÉRIO E AVENTURA

Em Yu-Gi-Oh, o Filme, os poderosos seres das cartas mágicas ganham vida e invadem os cinemas.

No filme, o terrível Anúbis vai ressurgir do passado para desafiar Yugi. Outros seres mágicos também aparecerão, tornando o Duelo de Monstros ainda mais difícil e perigoso.

O jovem Yugi é campeão no Duelo de Monstros, mas o jogo agora vai ficar sério e ele terá de usar toda sua inteligência e seus conhecimentos de magia para sobreviver aos desafios de **Yu-Gi-Oh, o Filme**.

Nessa história cheia de suspense, efeitos especiais, personagens misteriosos e importantes revelações, Yugi vai enfrentar seu rival, Seto Kaiba, em batalhas bem diferentes, pois os monstros imaginários vão ganhar vida e os perigos do jogo se tornarão reais!

E o desafio não pára por aí. Yugi terá de encarar também a ira de Anúbis, uma criatura egípcia que há milhares de anos foi derrotada por Yami Yugi, o lado mais poderoso da personalidade do herói. Agora esse ser maligno volta do passado com sede de vingança e vontade de usar as forças do mal para dominar o mundo.

## Enigmas e perigos

O deus egípcio Anúbis foi despertado por acidente em uma escavação arqueológica. Na história, ele é um monstro mumificado que assume diferentes formas e comanda múmias e terríveis criaturas de um exército do mal. Anúbis vai ficando cada vez mais forte, até se transformar em um monstro gigante e quase indestrutível.

Além de enfrentar inimigos fantásticos, o herói Yugi segue pistas importantes e reveladoras sobre o pingente Enigma do Milênio, uma peça que tem mais de 5 mil anos e foi presente de seu avô Salomon Mutou.

O garoto descobre que o vilão Anúbis também tem uma peça do Milênio, chamada Pirâmide da Luz. O objeto tem grande poder e funciona como uma versão invertida de seu pingente acionando forças do mal. Isso pode ser um sinal de que o destino dos dois iria mesmo se cruzar e, cedo ou tarde, eles se enfrentariam.

Para encarar tantas provas difíceis, não basta ter conhecimentos de magia ou um amuleto mágico. Mais do que nunca, Yugi vai precisar do apoio de seus amigos, pois só o poder da amizade poderá vencer o mal.

## SAIBA MAIS SOBRE A TURMA

## Joey Wheeler

É um jogador experiente, que aprendeu as estratégias de duelo com o avô de Yugi e com o próprio garoto e chegou a ser o segundo melhor do mundo no jogo de cartas. Apesar de ser impulsivo e mal-humorado, é um amigo de todas as horas, que ajuda Yugi em várias situações.

## Tristan Taylor

É um dos grandes amigos de Yugi e antes mesmo de conhecê-lo já era amigo de Joey. Eles estão sempre juntos, mas Tristan vive discutindo com a turma. Apesar disso, é divertido, corajoso e gosta de inventar brincadeiras. Não se liga muito nos duelos, mas é sempre um dos primeiros a oferecer uma mãozinha para os amigos.

## Seto Kaiba

É colega de escola de Yugi e o seu maior rival. Ele é muito rico e chefe de operações de uma empresa de jogos de alta tecnologia, a Kaiba Corp. Seto é muito bom no jogo de cartas, mas deixou de ser o campeão mundial. Por isso, tem ciúmes do sucesso de Yugi e quer derrotá-lo.

## Téa Gardner

Calma e muito inteligente, é a única menina do grupo de amigos. Conhecida como a voz da razão entre a turma, ela também é uma duelista, mas não se destaca nos combates. Sua missão é dar apoio à turma. Téa vive relembrando ao grupo a importância de se manterem unidos diante de qualquer desafio.

# A CAMINHO DE MERCÚRIO

**Saiba tudo sobre a missão que vai chegar a esse planeta em 2011.**

A sonda Messenger enviada a Mercúrio ganhou esse nome, que significa mensageiro, pois está equipada para recolher e enviar informações do espaço.

IMAGENS: NASA

A mais nova missão dos cientistas da Nasa é desvendar os mistérios de Mercúrio, o planeta menos conhecido do Sistema Solar. Para isso, em agosto, eles enviaram para lá a sonda espacial Messenger, que vai estudar o relevo e a atmosfera do lugar.

Saber mais sobre Mercúrio pode ajudar os astrônomos a conhecer melhor a evolução da Terra e de outros planetas rochosos como Marte e Vênus.

Em Mercúrio, as temperaturas variam de 450 graus positivos a congelantes 200 graus abaixo de zero. Para que a sonda não vire nem churrasquinho nem sorvete, os engenheiros criaram um escudo capaz de suportar essas variações de calor.

A Messenger será a primeira nave a pousar no planeta. Para isso, vai percorrer quase 8 bilhões de quilômetros, voando por cerca de sete anos, até pousar em 2011.

## A MISSÃO DA MESSENGER

Veja o que os cientistas querem saber sobre Mercúrio:

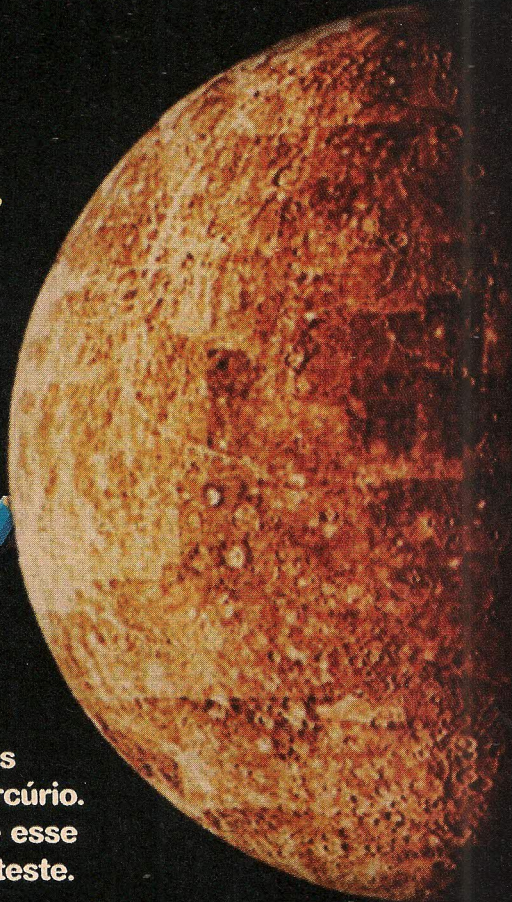
**Como é o solo do planeta?**
Cheio de crateras que devem ter se formado pelo impacto de uma chuva de cometas. Os cientistas suspeitam que ali tenham existido vulcões e querem saber o que aconteceu com eles.

**Existe água por lá?**
Nos pólos de Mercúrio há manchas brilhantes que podem ser reservatórios de água congelada. A luz do Sol não chega até ali e a temperatura se mantém abaixo de 200 graus negativos.

**De onde vieram os gases da atmosfera?**
A atmosfera é composta por hélio, hidrogênio, oxigênio, sódio, potássio e cálcio, mas não se sabe a origem desses elementos.

**Como é o campo magnético de Mercúrio?**
Entender como ele funciona vai ajudar a compreender melhor também o efeito do Sol sobre o campo magnético da Terra.

**Como é o núcleo desse planeta?**
O centro de Mercúrio pode ser uma esfera maciça de ferro ou pode ser formado por magma incandescente, como o da Terra.

Essa imagem de Mercúrio foi feita a partir de fotos da Mariner, a única nave que se aproximou do planeta, em 1974.

## DE OLHO NO ESPAÇO

**Os cientistas já sabem algumas coisas sobre Mercúrio. E você? Conhece esse planeta? Faça o teste.**

**1** Mercúrio é muito quente porque:
- A Tem muitos vulcões.
- B É o planeta mais próximo do Sol.

**2** Quantas luas há em Mercúrio?
- A São oito.
- B Nenhuma.

**3** A superfície do planeta é:
- A Esburacada como a da Lua.
- B Gasosa e gelada.

**4** Mercúrio foi descoberto:
- A Pela Nasa, em 1974.
- B Por povos antigos, cerca de 3 mil anos antes de Cristo.

**5** O período de um ano em Mercúrio tem:
- A Cerca de 88 dias terrestres.
- B Mil dias terrestres.

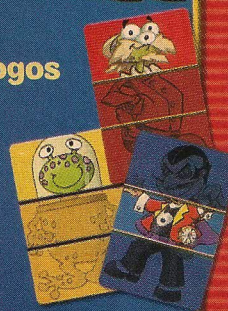
**6** No que se refere a tamanho, ele é:
- A O maior de todos os corpos celestes.
- B O segundo menor planeta do Sistema Solar.

**7** Por que o planeta tem o nome de um mensageiro da mitologia romana?
- A Porque é o que gira mais depressa ao redor do Sol.
- B Porque emite ondas sonoras.

RESPOSTAS CORRETAS: 1B : 2B : 3A : 4B : 5A : 6B : 7A

# www.recreionline.com.br

## JOGO CIRCOMIX

Entre em CIRCOMIX • Jogos e saiba como jogar com o baralho dos ETs mais simpáticos do Universo.

## UM BICHO MUITO ESPERTO

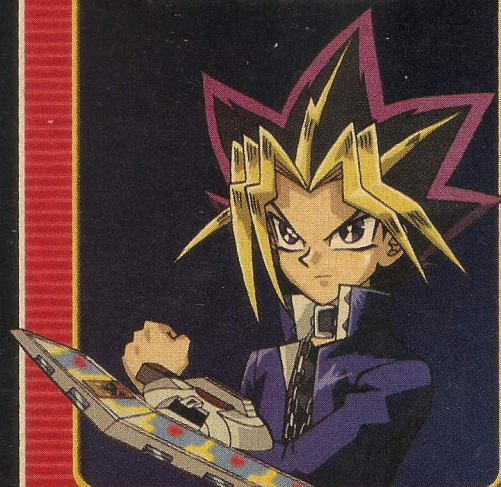
Veja uma fábula sobre o mangusto, o mamífero caçador de serpentes.

## HORÓSCOPO

Clique no seu signo e confira dicas para se sair cada vez melhor na escola.

## DESAFIO YU-GI-OH!

Monte um quebra-cabeça egípcio e responda a um teste sobre esse desenho cheio de aventuras.

Texto ▸ ROBERTA VIGANÓ

# TRABALHO EM EQUIPE

**A professora pediu uma pesquisa em grupo? Então, siga nossas dicas para se sair bem nessa missão.**

Não tá faltando alguém?

Consultoria: EDIMARA DE LIMA (professora do Colégio Prima Montessori) e CRISTINA HARICH BERNE (professora do Colégio Assunção).

## 1 PLANO INFALÍVEL

▸ É importante planejar tudo antes de começar a pesquisa. Reúnam-se e anotem as dúvidas do grupo. Todos acham que entenderam o tema? Sabem o que pesquisar e como apresentar o trabalho? Sabem se as notas serão individuais? Se não tiverem certeza, peçam a ajuda do professor.

▸ Juntem todo o material que tiverem sobre o assunto para saber se será necessário procurar mais informações em bibliotecas e sites.

▸ Decidam se vão colocar fotos ou recortes, mapas, desenhos, gráficos ou tabelas.

▸ Se o assunto for longo, dividam-se e cada um pesquisa uma parte. Depois cada um traz o material que conseguiu e todos decidem juntos o que é mais importante e deve entrar no trabalho.

Você tem uma boa dica para fazer trabalho em grupo? Entre no site da RECREIO e conte sua história!

www.RECREIOONLINE.com.br

## MICOS E DICAS

**Confira as histórias de alguns leitores que já fizeram trabalhos em grupo:**

"Na apresentação, cada um tem de ler um pouquinho. A dica é ler antes em casa o que vai falar na classe para ficar tranqüilo na hora e não falar besteira."
**Tiemi M. Kondo, 10 anos**
São Paulo – SP

"É melhor decorar tudo para não pagar o mico de esquecer e gaguejar. Aí, é risada na certa!"
**Orion Siusi Noda, 10 anos**
São Paulo – SP

"Pesquisei minha parte toda na internet e, quando mostrei para a turma, eles me pegaram: eu não tinha lido nada. Copiei de um site de Portugal, escrito em português de lá. Se a professora visse, com certeza diminuiria a nota de todos..."
**Fernanda, 12 anos**
São Paulo – SP

"Quando a professora pede trabalho em grupo na sala, a gente acaba brincando e rindo tanto que depois tem de terminar em casa."
**Felipe Sidasamer, 9 anos**
Rio de Janeiro – RJ

"Outro dia, toda a turma foi para o pátio expor um trabalho sobre meios de transporte. Assim fica mais divertido aprender e, se um não entende, o outro ajuda."
**Luis Eduardo Weil Magalhães, 8 anos**
Curitiba – PR

*Da hora, stile...* Assim a gente não entende nada..

Escrevi com as minhas palavras!

## GUIA DE SOBREVIVÊNCIA

Veja como evitar brigas e discussões com a turma.

- Combinem as tarefas que cada um deve cumprir e os prazos de entrega.
- Decidam onde vão ser feitas as reuniões. Pode ser uma vez na casa de cada um, na escola ou em uma biblioteca. Se alguém precisar faltar, deve avisar.
- Se um colega parece mais folgado e não está participando, conversem com ele. Perguntem se está com dificuldades, tentem ajudá-lo e peçam a ele que colabore mais e que não falte nos encontros.
- Anotem as despesas e dividam os gastos.
- Conte a seus pais que vai fazer um trabalho em grupo e avise-os de que pode ser necessário ir a uma biblioteca ou à casa de um amigo.
- Se o grupo não conseguir resolver algum problema, conversem com o professor.

## 2 MÃOS À OBRA

- Confirmem em sites diferentes e em livros as informações da internet. Há muitos textos com erros na rede. Em geral, os sites mais confiáveis são os de universidades, bibliotecas, jornais e revistas.
- Selecionem o que é importante e escolham em que ordem cada coisa vai aparecer no trabalho. Aí, dividam as tarefas: uns escrevem, outros fazem desenhos ou recortam as figuras.
- Não vale copiar textos da internet e colar no trabalho. Assim vocês não aprendem nada. Pesquisem, façam resumos, tirem suas conclusões e escrevam. O professor sabe se o texto foi só copiado.
- Façam uma introdução apresentando o assunto e indicando os itens do trabalho. Escrevam também uma conclusão no final, contando o que aprenderam sobre o assunto.

## 3 JÁ ESTÁ QUASE PRONTO

- Releiam tudo e não entreguem folhas amassadas, sujas ou cheias de corretivo. Se for preciso, passem algumas folhas a limpo.
- Façam uma capa com o título em letras grandes e legíveis e não se esqueçam de colocar no final do texto o nome dos componentes do grupo.
- Se forem apresentar o trabalho para a classe, ensaiem antes. É importante que todos falem. Se preferirem, arrumem as cadeiras em círculo para que todo mundo fique mais à vontade.
- Se o tema da pesquisa for legal, aproveitem para sugerir ao professor uma outra atividade que complemente o trabalho. Pode ser um painel de imagens e notícias, uma maquete, um cartaz ou até uma peça de teatro, por exemplo.

ILUSTRAÇÕES: JEAN GALVÃO

Prepare gostosuras para devorar com a turma depois que vocês terminarem as tarefas da escola.



# Hora do lanche

## BOLO DE CHOCOLATE

**Você vai precisar de:**

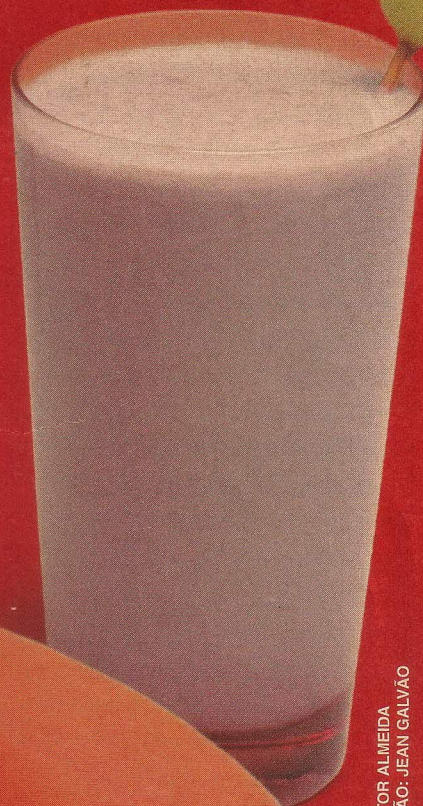
**MASSA**
- 3 ovos
- 3 xícaras de chá de farinha de trigo
- 2 xícaras de chá de açúcar
- 2 xícaras de chá de óleo
- 2 xícaras de chá de achocolatado em pó
- 1 pitada de sal
- 1 xícara de chá de água
- 1 colher de chá de fermento em pó

**COBERTURA**
- 8 colheres de sopa de achocolatado em pó
- 4 colheres de sopa de açúcar
- 4 colheres de sopa de margarina
- 8 colheres de sopa de leite

1. Misture os ovos, a farinha, o açúcar, o óleo, o sal e o achocolatado na tigela da batedeira.
2. Peça a um adulto que esquente a água por 2 minutos em potência alta no microondas e despeje-a na massa. Bata tudo na batedeira.
3. Acrescente o fermento, mexa e despeje na fôrma para microondas. Leve ao forno por 8 minutos.
4. Misture os ingredientes da cobertura e leve-os ao microondas por 2 minutos. Retire, mexa bem e coloque no forno por mais 2 minutos.
5. Desenforme o bolo e despeje a cobertura ainda quente por cima.

## VITAMINA DE UVA

**Você vai precisar de:**
- 1/2 copo de suco de uva concentrado
- 6 colheres de sopa de leite condensado
- 3 xícaras de leite
- gelo

1. Bata no liquidificador. Enfeite com uvas espetadas em palitos de churrasco.

FOTOS: VITOR ALMEIDA
ILUSTRAÇÃO: JEAN GALVÃO

Promoção
A Abril banca mais sonhos.
Achou, ganhou!
15 mil
prêmios instantâneos ou outra revista da Abril na hora
E no sorteio final você concorre a
3 casas
veja
CORAÇÃO
MUDOU (QUASE) TUDO
Foto meramente ilustrativa
DVDs, TVs, Máquinas Fotográficas, Bicicletas e Relógios

# JOGO CIRCOMIX

**Você acaba de ganhar a segunda parte do baralho CIRCOMIX. São mais 28 cartas para você se divertir em disputas emocionantes. Junte essas cartas com as que você ganhou na edição 232 e veja mais uma maneira diferente de brincar.**

**NÚMERO DE JOGADORES**
De 4 a 6 jogadores.

**OBJETIVO DO JOGO**
Juntar o maior número de personagens CIRCOMIX.

**NÚMERO DE PERSONAGENS**
Escolham no mínimo dois bonecos para cada participante. Não há número máximo de personagens.

**PREPARAÇÃO DAS CARTAS**
Reúnam as cartas com os pés, o corpo e a cabeça de cada boneco selecionado para entrar no jogo. Juntem a Carta Especial do baralho anterior ou escolham uma das cartas para ser a carta especial do jogo.

## COMO JOGAR

**1** Cada um escolhe três cartas que formariam um personagem completo. Reúnam essas cartas, juntem a elas a Carta Especial e embaralhem bem. Deixem as outras cartas selecionadas em um montinho na mesa.

**2** Distribuam as cartas no sentido horário, uma a uma. Um jogador ficará com quatro cartas e os demais com três. Cada jogador deve olhar as cartas que recebeu e verificar de qual carta precisa para formar um personagem completo.

**3** Quem recebeu quatro cartas começa o jogo, escolhendo uma de suas cartas para passar ao amigo à esquerda. Ele fará isso com a carta virada para baixo, de modo que os outros não possam ver. Um a um, todos vão passando as cartas no sentido horário. Quem estiver com a Carta Especial não pode passá-la adiante na primeira rodada.

**4** Quem reunir três cartas para formar um personagem completo vence a rodada, recebe o boneco que completou e descarta as cartas desse boneco.

**5** Escolham outro boneco, peguem as cartas correspondentes e juntem ao monte em jogo. Distribuam novamente e façam outras rodadas até as cartas acabarem. Vence quem conseguir mais personagens.

**NÃO PERCA!**
Na edição 236 de RECREIO, você vai ganhar mais cartas e descobrir outro jeito de brincar. Divirta-se!

# MUITO

Texto ▸ JULIA MOIÓLI

CONSULTORIA:
PATRÍCIA BASILE
(Museu de Zoologia da USP) e MARTA E. FABIÁN
(Instituto de Biologia da UFRGS).

**Os mangustos são caçadores cheios de truques. Saiba mais sobre eles.**

O mangusto parece fofinho e sossegado, mas por trás desse jeito manso se esconde um caçador esperto e muito rápido, capaz de enganar presas maiores do que ele e de capturar até cobras.

# ESPERTOS

Muitas espécies vivem em grupos de até 15 animais, que se reúnem para caçar e para proteger os filhotes.

## A ficha do bicho

**Tamanho** de 18 a 71 centímetros de comprimento.

**Peso** de 230 gramas a 5 quilos.

**Alimentação** pássaros, pequenos mamíferos, répteis e frutas.

**Tempo de vida** de 5 a 10 anos.

**Onde vive** África, Ásia e sul da Europa.

FOTOS: CORBIS/STOCKPHOTOS

Existem mais de 30 espécies de mangusto. Algumas vivem em lugares próximos de rios, com arbustos e árvores. Outras preferem morar embaixo da terra, onde criam redes de túneis. Há as diurnas, as noturnas e outras que ficam alertas durante o dia e a noite. Enquanto estão acordados, só pensam em comer e se proteger.

Estão sempre em busca de alimentos e raramente voltam para casa sem almoço, pois são ágeis e inteligentes para caçar.

Para enganar as presas, eles se fingem de mortos. Quando o animal, curioso, se aproxima achando que não há perigo, pulam em cima e o atacam em turma.

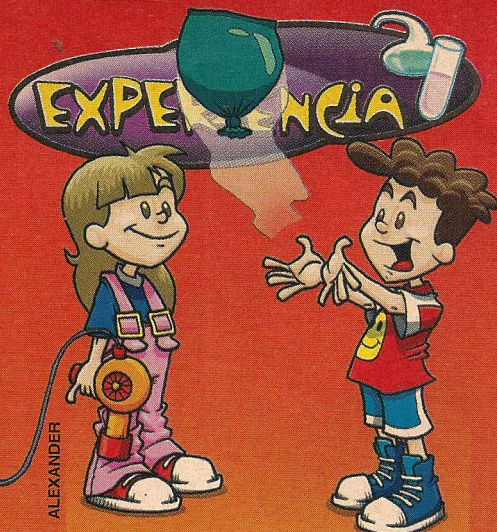
Além de caçar pequenos mamíferos e aves, os mangustos capturam cobras, lançando-se sobre a cabeça delas com seus dentes afiados. O veneno das cobras não faz mal para eles porque não é injetado na corrente sanguínea e acaba sendo destruído pelas substâncias ácidas do estômago responsáveis pela digestão.

Na hora de se defender, eles também são rápidos. Estão sempre atentos para localizar predadores e, se notam algo estranho, gritam para avisar o grupo. Certas espécies têm glândulas que emitem um cheiro horrível para afastar os inimigos.

Essas habilidades são importantes para proteger os filhotes pequenos e indefesos. Eles são amamentados pela mãe e depois ficam aos cuidados de outras fêmeas, que são como babás. Qualquer bicho que chegue muito perto da toca pode ser atacado pela turma toda.

Resposta na página 42.

**Neste jardim, há espécies de borboletas muito diferentes. Enquanto admira cada uma, encontre as figuras em destaque.**

# Cadê?

# QUENTE OU FRIO?

**Entenda melhor os efeitos do calor.**

## SAQUINHO VOADOR

**Você vai precisar de:**

- 1 **saco plástico** fino
- 1 **secador** de cabelos

Encha o saquinho com ar do secador e feche-o. Peça a um amigo que desligue o aparelho. Solte o saco plástico e veja como ele sai voando.

**O QUE ACONTECE:**

**Dentro do saco tem ar quente, enquanto o ar do lado de fora está frio. O ar quente é mais leve e faz o saquinho subir. É mais ou menos assim que os balões de ar quente funcionam.**

## ESCORREGADOR

**Você vai precisar de:**

- 1 **tábua** bem lisa
- 1 **livro**
- **água**
- 1 **tigela** grande
- 2 **copos** de vidro

**1** Faça uma rampa com a tábua e o livro. Encha a tigela na torneira de água quente, mergulhe um copo na água e coloque-o na rampa com a boca para baixo.

**2** Encha a tigela com água fria, mergulhe o outro copo e faça a mesma coisa. Ele vai descer muito mais devagar.

**O QUE ACONTECE:**

**Aquecidas, as moléculas do ar se dilatam e o ar ocupa mais espaço. Assim, o ar que está dentro do copo aquecido se expande e o copo fica ligeiramente afastado da tábua, quase como se flutuasse, e desce mais rápido, porque não raspa na superfície da tábua. Já o copo frio desce mais devagar, porque tem atrito com a madeira.**

## DE OLHO NO CALOR

**Você vai precisar de:**

- 2 potes de **plástico**
- 1/2 xícara de **água**
- 1/2 xícara de **areia**
- 1 **termômetro** comum

Encha um pote com água e outro com areia. Coloque-os na geladeira por 10 minutos e depois deixe-os por 20 minutos ao Sol. Peça a ajuda para medir a temperatura na superfície de cada pote com o termômetro. A areia estará mais quente.

**O QUE ACONTECE:**

**O calor atinge de modo diferente os materiais. A areia se aquece com maior facilidade. O calor se concentra na superfície e demora para chegar às camadas mais profundas. Apesar de receber a mesma energia do Sol, a água estará mais fria.**

CONSULTORIA: CLÁUDIO H. FURUKAWA (professor do Instituto de Física da USP).

Texto ▸ JULIA MOIÓLI

# UMA LONGA HISTÓRIA

**Saiba mais sobre as escolas do passado.**

Você já imaginou como era a vida dos jovens e das crianças no tempo das cavernas há milhares de anos? Provavelmente eles gostavam de brincar e se divertir, mas também tinham de aprender muito para sobreviver. Para isso, observavam o que os adultos mais experientes faziam.

Com o passar do tempo, o homem foi se organizando e cada grupo desenvolveu um jeito de se expressar e de fazer utensílios. Assim, as pessoas passaram a ter cada vez mais coisas para aprender e os povos foram ampliando pouco a pouco os conhecimentos. Cada um ensinava o que sabia a seus familiares e o conhecimento era transmitido de uma geração para outra.

Acredita-se que os sumérios, que viviam na Mesopotâmia, onde hoje está o Oriente Médio, foram os primeiros a desenvolver uma forma de escrita. Isso aconteceu em torno do ano 4000 antes de Cristo.

Aos poucos, outros povos também criaram seus alfabetos e números e foi ficando mais fácil acumular e transmitir informações. Porém, com o passar do tempo, havia muito o que ensinar e aprender e as famílias já não tinham como ensinar para os mais jovens.

ESCOLA

Vou correr pra não perder a primeira aula!

ROGERIO COELHO

## VOCÊ SABIA QUE...

- Na China, mil anos antes de Cristo, já existiam escolas? Os professores eram sacerdotes que ensinavam escrita, leitura, música e religião.
- Jovens ricos da Grécia antiga tinham aulas com professores que moravam em suas casas? Dessa maneira, estavam o tempo todo por perto para ensinar desde matemática até regras de boa educação.
- Existiam escolas na América antes da chegada de Cristóvão Colombo, em 1492? Os filhos de nobres e de sacerdotes astecas, povo que vivia onde hoje é o México, aprendiam leitura, escrita, astronomia, cálculo e religião nas escolas chamadas de *calmecac*.
- No Brasil, as primeiras escolas surgiram com a chegada dos padres jesuítas em 1549? A primeira delas foi construída em Salvador. Grandes cidades, como São Paulo, cresceram ao redor das igrejas e colégios dos padres.

## O COMEÇO DAS AULAS

Os primeiros professores eram os homens mais velhos e experientes, que ensinavam lições sobre alfabeto, filosofia, religião, astronomia e matemática, geralmente só para as pessoas bem ricas. Não havia muitas escolas e os alunos costumavam estudar em templos ou na casa de seus mestres.

Com o tempo, surgiram as primeiras escolas e, até o século 16, quase todas eram religiosas.

Depois foram criados outros locais de ensino, mas pouquíssimas pessoas podiam estudar, porque as escolas eram caríssimas e reservadas aos nobres.

Só a partir dos séculos 17 e 18 é que apareceram as primeiras escolas públicas gratuitas, ou seja, mantidas pelos governos. Mesmo assim, nem todo mundo dava importância ao estudo e as crianças e os jovens mais pobres não iam à escola, porque tinham de trabalhar.

No século 19, aos poucos o estudo passou a ser considerado mais importante. Isso porque surgiram as indústrias, com máquinas para se trabalhar e profissões mais especializadas, que exigiam novos conhecimentos.

Mesmo assim, até hoje em muitos lugares nem todas as pessoas têm oportunidade de estudar e aprender.

No Brasil, a lei determina que toda criança tem direito a terminar o primeiro grau em escola pública. Ou seja, ninguém precisa pagar para ir à escola. Apesar disso, há crianças que não conseguem estudar, porque têm de trabalhar para ajudar suas famílias.

### A ESCOLA DO FUTURO

**Será que você gostaria de estudar nas escolas dos povos antigos? Quais as principais diferenças entre a sua escola e as de antigamente? E como serão as escolas no futuro? Experimente desenhar uma sala de aula do futuro, com os alunos e professores e com os equipamentos mais avançados que imaginar.**

# MASCOTES A JATO

**Boa notícia para você que adora surpresas: a partir desta edição, uma galera diferente começa a freqüentar as histórias em quadrinhos de RECREIO.**

Agora, você vai conhecer uma aventura de uma turma muito especial. Eles parecem bichos de estimação comuns, mas viram heróis cheios de poderes especiais e muito divertidos.

Com propulsores a jato nas costas, Rocky, Princesa e Bix vigiam os céus de sua cidade, chamada Sky City, onde não faltam vilões maldosos. Saiba mais sobre esses heróis prontos a fazer justiça.

**ROCKY**
Essa tartaruga esperta é o bicho de estimação do Chefe Pringle, do Corpo de Bombeiros. Mais velho e experiente dos Jet Pack Pets, ele é também o mais durão da equipe. E, quando se recolhe dentro da própria casca, sai de baixo: Rocky se transforma num projétil voador indestrutível!

**PRINCESA**
Embora pareça apenas a delicada mascote da prefeita, Princesa é a líder do grupo. Ela nunca perde a calma – mesmo nas situações de alto risco. E precisa também ter muita paciência com sua dona, que, vaidosa como ela só, adora inscrever Princesa em concursos caninos.

**BIX**
É o amado bichano do capitão Swerlow, da Polícia, e também um destemido herói felino com propulsão a jato. Corajoso e arrojado, Bix tem uma certeza: ele sempre aterrissa em pé! Seu dono não é tão eficiente quanto a cidade precisa. A sorte dele é que existem os Jet Pack Pets.

MASCOTES A JATO
em
GATOS ESCALDADOS
COM MIL PEIXES-GATOS!
TEM UNS FELINOS ESCAMOSOS RAPTANDO O BIX!
PRECISAMOS DETÊ-LOS ANTES QUE ENTREM NA ÁGUA!
VAMOS NESSA!
PRINCESA!
ROCKY!
NÃO!
NÃO ME MOLHEM!
VOCÊS NÃO VÃO GOSTAR DE ME VER ENSOPADO!
BIX!
VOCÊ JÁ SE PERGUNTOU O QUE OS BICHOS DE ESTIMAÇÃO FAZEM QUANDO NÃO ESTAMOS OLHANDO?
ELES TÊM VIDAS SECRETAS...
...E ÀS VEZES ENCONTRAM AVENTURA MESMO SEM PROCURAR...

TARDE DEMAIS!
RÁPIDO!
VAMOS ATRÁS DELES!
NAS PROFUNDIDADES DO MAR PRÓXIMO À CIDADE...
ENTÃO ESSE É O CORAJOSO FELINO DA SUPERFÍCIE DE QUE TODOS FALAM?
ELE PARECE TÃO...
...MOLHADO!
ESTA UMIDADE ESTÁ ACABANDO COM O MEU PÊLO!
SILÊNCIO! RESPEITE A RAINHA PEIXE-GATA!

LOGO...

ENTÃO É AQUI QUE O ENCRENQUEIRO MORA?

FIQUE E ASSISTA, MAJESTADE.

VOU DAR UMA LIÇÃO NELE!

CUIDADO, BIX!

GRAUUR!

FSST!

POR QUE NÃO ME AVISOU QUE PEIXE-CÃO É UMA ESPÉCIE DE TUBARÃO?

VOCÊ NÃO PERGUNTOU!

EU TAMBÉM TENHO MUITO O QUE APRENDER SOBRE OUTROS BICHOS!

CALMA, GAROTO! SENTA!
GATOS SÃO AMIGOS... E NÃO COMIDA!
VOCÊ PODE NOS AJUDAR, PRINCESA?
CLARO!
EU SÓ VOU PRECISAR DA MINHA BOLA FAVORITA!

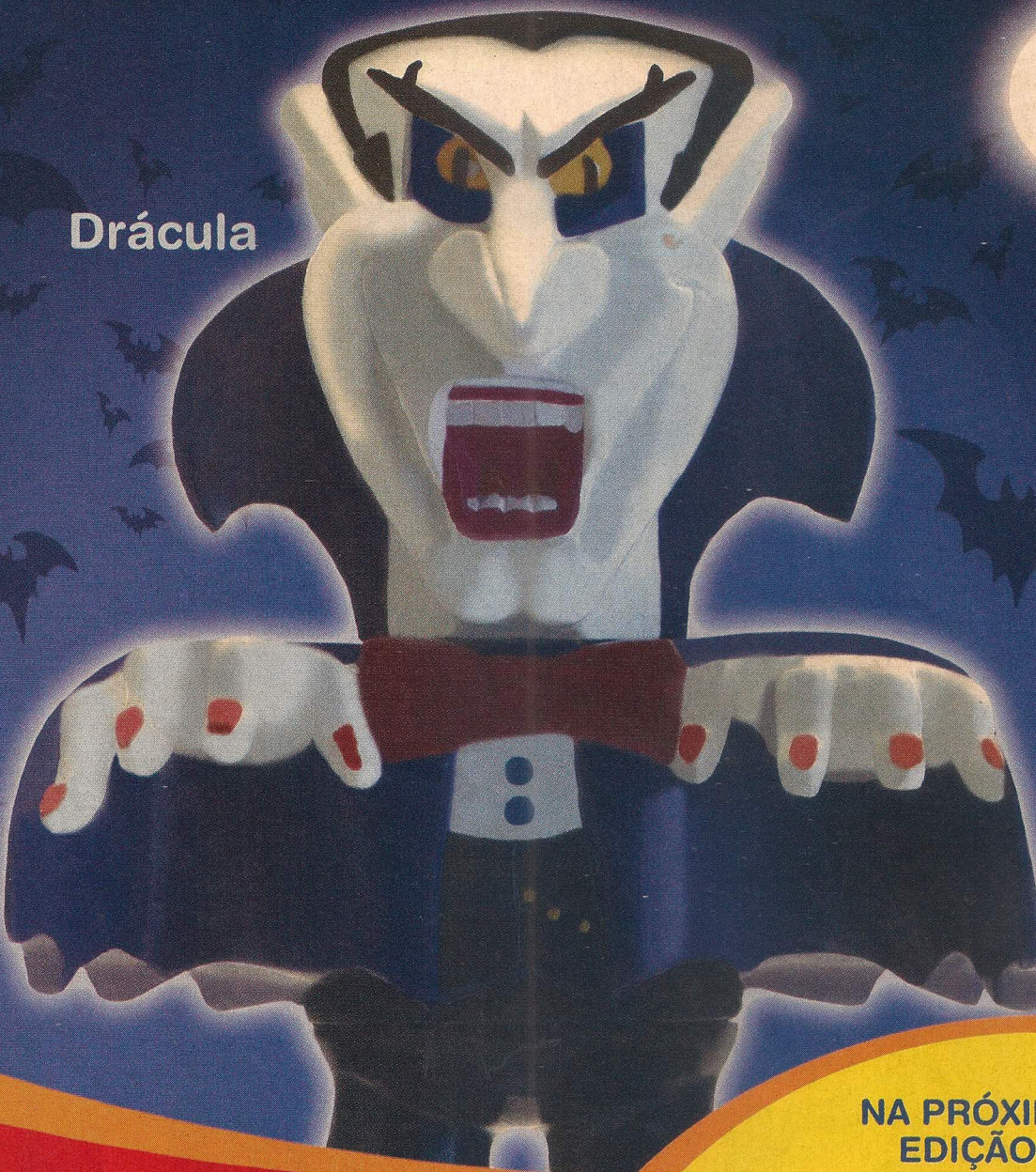
AQUI, MENINO!
ESTÁ VENDO A BOLA?
VOCÊ QUER?
NADA MELHOR DO QUE UM CÃO PARA ENTENDER UM PEIXE-CÃO!

VÁ BUSCAR!
ZUUUPT!
GRANDE IDÉIA, PRINCESA!
MEU JATO VAI MANDAR A BOLA TÃO LONGE...
...QUE NUNCA MAIS VEREMOS O PEIXE-CÃO!

DE VOLTA À CIDADE...
OBRIGADO POR COMEMORAR A VITÓRIA EM TERRA FIRME COM A GENTE, MAJESTADE!
GRAÇAS A VOCÊS, AGORA SEI QUE ALGUNS CACHORROS SÃO ÓTIMOS AMIGOS...
DOGÃO SANDUBAS
AH, AH, AH!
...E OUTROS, MUITO DELICIOSOS...
FIM

# Proteja seu pescoço. Na próxima semana, o Drácula vem aí.

Drácula

wgcomunicação

Semana que vem, a Recreio traz para você um personagem com dentes afiados que vive cercado de morcegos. Prepare a água benta, o alho e o crucifixo. Com o Drácula, sua coleção vai ficar ainda mais assustadora e divertida.

CIRCOMIX

Uma coleção de outro mundo

## NA PRÓXIMA EDIÇÃO:

- Drácula e seus dentes afiados.
- Veja como fazer um navio pirata.
- Divirta-se com Quadrinhos, Testes e Curiosidades.

Toda quinta, nas bancas.

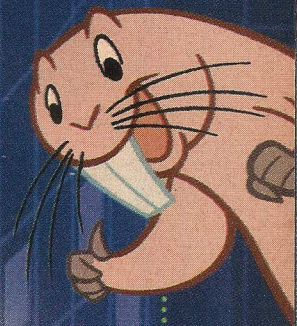
# KIM POSSIBLE
# Para ela, nada é impossível

HQ NOVO 2004

**Quando Kim Possible criou uma página na internet, anunciou: "Faço qualquer coisa". O mundo acreditou e desde então chovem pedidos de socorro. E ela nunca recusa uma missão! Agora, você vai se divertir com as aventuras dessa superagente aqui na RECREIO.**

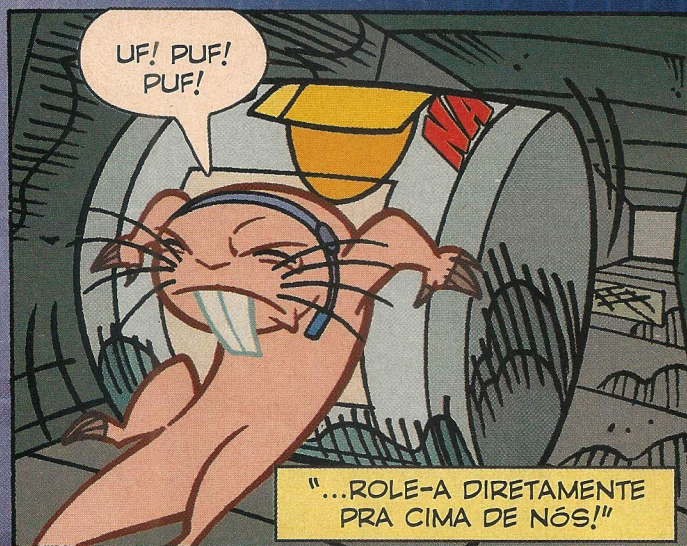
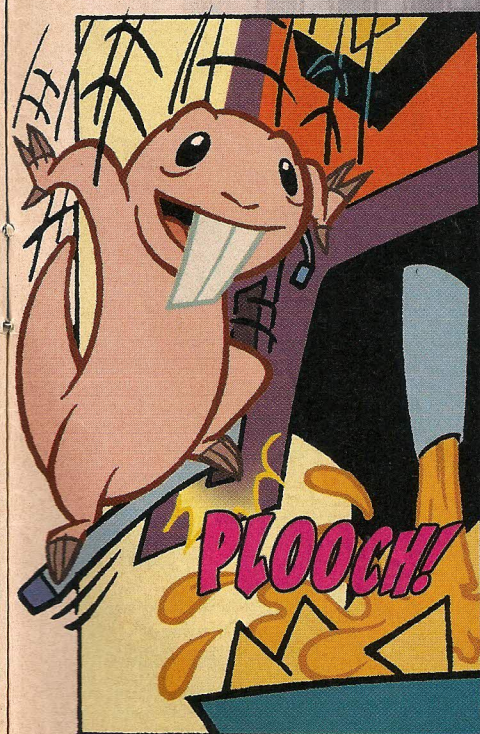
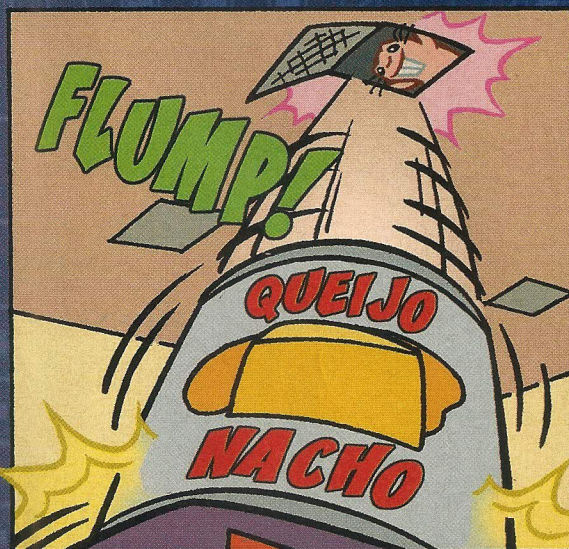
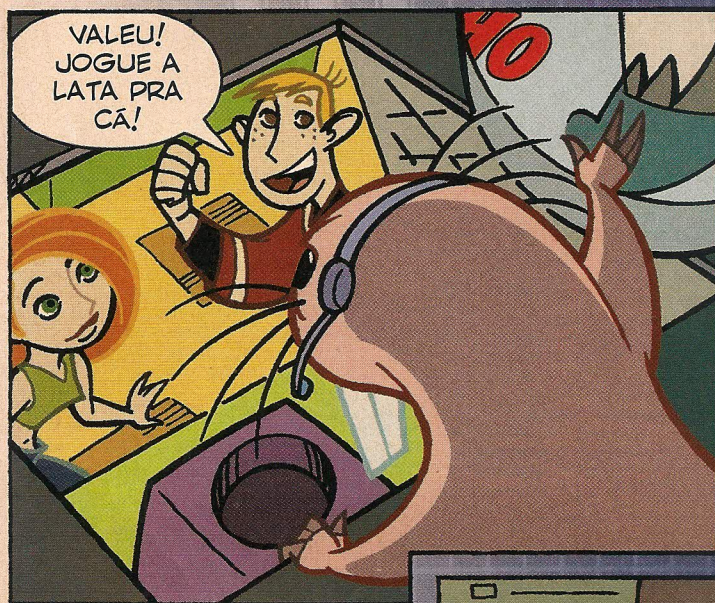
**KIM POSSIBLE**
Ela parece uma garota normal: é boa aluna, gosta de fazer compras e adora sair com os amigos. Mas é uma agente secreta que combate o mal. Conectada à internet ou ao kimunicador, Kim ouve os sábios conselhos do genial Wade para salvar o mundo.

**RON STOPPABLE**
O companheiro inseparável da heroína se orgulha de ter inventado o naco, um petisco que mistura dois pratos mexicanos. Para onde vai, ele carrega Rufus, sua toupeira de estimação.

**DR. DRAKKEN**
Ele tem mau hálito e quer dominar o planeta. É o maior inimigo de Kim.

**RUFUS**
Essa toupeira é mascote de Ron e uma verdadeira arma secreta para esses agentes.

**WADE**
Ele tem 10 anos e uma inteligência fora do comum. Cuida da página de Kim na internet e fornece toda a informação e tecnologia de que ela precisa.

Disney's
KIM POSSIBLE
RUFUS AO RESGATE!
ACABOU, RON.
ESTA É A ÚLTIMA GOTA!
IIP!
NÃO PODE SER!
O PRECIOSO LÍQUIDO DOURADO ERA O QUE FALTAVA NO MEU PROJETO SECRETO!
PODEMOS PEDIR...
NÃO POSSO ESPERAR!
EU PRECISO TERMINAR O MEU PROJETO!
SÓ TEMOS UMA CHANCE!
RUFUS, VOCÊ VAI TER DE ENCARAR MAIS UMA MISSÃO!
DEIXEM COMIGO!
VAI FIRME, AMIGÃO!
VOCÊ SÓ TEM DE SEGUIR AS MINHAS INSTRUÇÕES...
"...PASSE PELOS GUARDAS..."
"...ATRAVESSE O DUTO DE VENTILAÇÃO..."

AHÃ!
"...ATÉ CHEGAR AO COMPARTIMENTO SECRETO DE ESTOCAGEM!"
"ASSIM QUE ACHAR UMA LATA DE RESERVA..."
UF! PUF! PUF!
"...ROLE-A DIRETAMENTE PRA CIMA DE NÓS!"
VALEU! JOGUE A LATA PRA CÁ!
FLUMP!
QUEIJO NACHO
PLOOCH!
QUEIJO NACHO
FINALMENTE! AGORA, O MEU SANDUÍCHE ESPECIAL ESTÁ COMPLETO!
E BEM NA HORA! EU JÁ ESTAVA MORRENDO DE FOME!
EH, EH, EH!
POR QUE VOCÊ TEM DE TRANSFORMAR TUDO EM MISSÃO SECRETA, RON?
EI, ERA QUESTÃO DE VIDA OU MORTE!
FIM

PASSATEMPO
ENIGMA
Siga as dicas e descubra o nome de cada um:
A camiseta de Henrique é vermelha.
Rogério não está perto de Celeste e Renata não está ao lado de Alex.
A calça de Alex é azul.
O tênis de André é da mesma cor da camiseta de Henrique.
Alex está ao lado de Valéria e Celeste está ao lado de Henrique.
Valéria está de calça e não está perto de Henrique.
Resposta na página 42.
A
B
C
D
E
F
G
ALEXANDER
VACINAÇÃO
RRRRR
37

**Participe mandando a sua piada para:**
Revista RECREIO
Seção Piadinhas
Av. das Nações Unidas, 7221
8º andar • São Paulo – SP
CEP 05425-902
recreio.abril@atleitor.com.br

## Entre em contato com a gente:

**Atendimento ao leitor**
**Tel.: (11) 3037-4447**
(de 2ª a 6ª, das 10 h às 12 h e das 14 h às 16 h)
**Fax: (11) 3037-4468**
**E-mail**
recreio.abril@atleitor.com.br

### Na internet

**Site**
www.recreionline.com.br
**E-mail**
recreionline@abril.com.br

# Piadinhas

**Quem é a namorada do trem?**
**A Maria Fumaça.**
Helena Schubert Silva, 12 anos
Brasília – DF

**Qual o país que sempre quer pão?**
**O Japão (já pão).**
Georgia Akemi, 8 anos
Santo André – SP

**A professora pergunta para o Joãozinho:**
**— Joãozinho, quantos corações nós temos?**
**— Dois, professora.**
**— Dois?**
**— Um meu e um seu.**
Amanda Nishihata, 10 anos
São Paulo – SP

**Qual é o cúmulo da sede?**
**Tomar um ônibus.**
Camila A. do Couto, 11 anos
Indaiatuba – SP

**O que é um pontinho verde no céu?**
**Um marciano chegando.**
Rodrigo G. Torres, 9 anos
São Paulo – SP

**O que tem dois na terra, um no mar, mas nenhum no mundo?**
**A letra R.**
Fernando C. Guerra, 10 anos
Salvador – BA

**Qual era o problema do decorador quando ele procurou um médico?**
**De coração (decoração).**
Mário dos Santos, 9 anos
Nova Friburgo – RJ

**Quem tem pernas compridas e rastro redondo?**
**O compasso.**
Thiago Torres
Por e-mail


**EDITORA Abril**
**Fundador:** VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)
**Editor:** Roberto Civita
**Conselho Editorial:** Roberto Civita (Presidente), Thomaz Souto Corrêa (Vice-Presidente), Jose Roberto Guzzo, Maurizio Mauro
**Presidente Executivo:** Maurizio Mauro
**Diretor Secretário Editorial e de Relações Institucionais:** Sidnei Basile
**Vice-Presidente Comercial:** Deborah Wright
**Diretora Corporativa de Publicidade:** Thais Chede Soares B. Barreto

**Diretor-Geral:** Jairo Mendes Leal
**Diretor Superintendente:** Laurentino Gomes

**Diretora de Redação:** Gisleine Carvalho
**Diretora de Arte:** Maria do Carmo Tyla
**Editora Especial:** Mônica Pina
**Editores:** Cláudio Fragata e Cristiane Yamazato
**Repórter:** Julia Moióli
**Editora de Arte:** Priscila Afonso
**Estagiária:** Noêmia Lopes (texto)
**Designers:** Alice Fares Ferreira, Andrea Naliato e Marcio Caparica
**Preparador Digital:** Dinei Balieiro
**Atendimento ao Leitor:** Karin Bernardo
**Coordenadora Administrativa:** Cristiane Pereira
**Consultoras Pedagógicas:** Lídia Izecson de Carvalho e Marta Wolak Grosbaun
**Colaboraram nesta edição:** Roberta Viganó e Ronny Marinoto (texto) e Eduardo Perácio (revisão)
**www.recreionline.com.br**

**Apoio Editorial** Beatriz de Cássia Mendes, Carlos Grassetti **Serviços Editoriais:** Wagner Barreira **Depto. de Documentação e Abril Press:** Grace de Souza

**PUBLICIDADE Diretor de Publicidade:** Eduardo Leite **Gerente de Publicidade:** Renato Resston **Executivos de Negócios:** Analucia Bertola e João Eduardo Dias **Diretor de Publicidade Regional:** Jacques Baisi Ricardo **Representante:** Rogério Ponce de Leon (RJ) **Coordenadora:** Juliana de Moura **NÚCLEO ABRIL DE PUBLICIDADE Diretor:** Pedro Codognotto **Gerentes de Vendas:** Claudia Prado, Fernando Sabadin **MARKETING DE CIRCULAÇÃO Diretor de Marketing:** André Felipe D'Amato **Gerente de Produto:** Priscila Pezato **Consultores de Negócios:** Mônica Viotto e Tiago Afonso **MARKETING PUBLICITÁRIO Gerente de Marketing Publicitário:** Elaine Komatsu **Assistente de Marketing Publicitário:** Renata Marques **PLANEJAMENTO E PROCESSOS Coordenador de Projetos:** Renato Cagno **Assistente de Produto** Eduardo Leite Scutellaro **ASSINATURAS Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor:** Ana Dávolos **Diretor de Vendas:** Fernando Costa

**Em São Paulo: Redação e Correspondência:** Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, tel.: (11) 3037-2000, fax: (11) 3037-5396 **Publicidade:** (11) 3037-5000, Central-SP (11) 3037-6564 **Classificados:** 0800-132066, Grande São Paulo 3037-2700 www.publiabril.com.br **Escritórios e Representantes de Publicidade no Brasil: Belo Horizonte-MG** – R. Fernandes Tourinho, 147 - Sala 303, Bairro Savassi, CEP 30112-000, tel.: (31) 3282-0630, fax: (31) 3282-8003 **Blumenau-SC** – R. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M. Marchi Representações Ltda., tel.: (47) 329-3820, fax: (47) 329-6191 **Brasília-DF** – SCN - Q.1 Blc. Edifício Brasília Trade Center, 14º A, sala 1408, CEP 70710-902, tels.: (61) 315-7554/55/56/57, fax: (61) 315-7558 **Campinas-SP** – R. Conceição, 233, 26º andar, cj. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações Ltda., telefax: (19) 3233-7175 **Cuiabá-MT** – R. Diamantino, 13, quadra 73, Morada da Serra, CEP 78055-530, Fênix Propaganda Ltda., telefax: (65) 3027-2772 **Curitiba-PR** – Av. Cândido de Abreu, 776, 6º andar, sls. 601/602, Centro Cívico, CEP 80530-000, tel.: (41) 250-8000/30/40/50/80, fax: (41) 252-7110 **Florianópolis-SC** – R. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl. 301, CEP 88062-060, Comercial Via Lagoa, Lagoa da Conceição, tel.: (48) 232-1617, fax: (48) 232-1782 **Fortaleza-CE** – Av. Desembargador Moreira, 2020, sls. 604/605, Aldeota, CEP 60170-002, Midiasolution Representações e Negócios em Meios de Comunicação, telefax: (85) 264-3939 **Goiânia-GO** – R. 10, nº 250, Loja 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Representações Ltda., tels.: (62)215-3274/3309, telefax: (62) 215-5158 **Joinville-SC** – R. Dona Francisca, 260, Conj. 1408, Centro, CEP 89201-250, Via Mídia Projetos Editoriais Mkt. e Repres. Ltda., telefax: (47) 433-2725 **Londrina-PR** – R. Adalcimar Regina Guandalini, 392, Jd. das Américas, CEP 86076-100, Press Representações e Publicidade, telefax: (43) 3357-1122, fax: ramal24 **Manaus-AM** Av. Joaquim Nabuco, 2074, loja 2, Centro, CEP 69020-070, Paper Comunicações, telefax: (92) 233-1892/231-1938 **Porto Alegre-RS** – Av. Carlos Gomes, 1155, sl. 702, Petrópolis, CEP 90480-004, tel.: (51) 3327-2850, fax: (51) 3227-2855 **Recife-PE** – R. Ernesto de Paula Santos, 187, sl. 1201, Boa Viagem, CEP 51021-330, MultiRevistas Publicidade Ltda., telefax: (81) 3327-1597 **Ribeirão Preto-SP** – R. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermídia Repres. e Publ. S/C Ltda., tel.: (16) 635-9630, telefax: (16) 635-9233 **Rio de Janeiro-RJ** – Praia de Botafogo, 501, 1º andar, Botafogo, Centro Empresarial Mourisco, CEP 22250-040, telefax: (21) 2513-2348 **Salvador-BA** – Av.Tancredo Neves, 805, sl. 402, Ed.Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consultoria Public. e Representação Ltda., telefax: (71) 341-4992/4996/1765 **Vitória-ES** – Av. Rio Branco, 304, 2º andar, loja 42, Santa Lúcia, CEP 29055-916, DU'Arte Propaganda e Marketing Ltda., telefax: (27) 3325-3329.

**PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL Veja:** Veja, Veja São Paulo, Veja Rio, Vejas Regionais **Negócios:** Exame, Você S/A **Jovem:** Almanaque Abril, Disney, Guia do Estudante, Pica-Pau, Recreio, Simpsons, Spawn, Witch, Capricho, Playboy **Estilo:** Claudia, Elle, Estilo de Vida, Manequim, Manequim Noiva, Nova **Turismo e Tecnologia:** Aventuras na História, Guia Quatro Rodas, Info, Mundo Estranho, National Geographic, Placar, Quatro Rodas, Revista das Religiões, Superinteressante, Viagem e Turismo, Vip **Casa e Bem-Estar:** Arquitetura e Construção, Boa Forma, Bons Fluidos, Casa Claudia, Claudia Cozinha, Saúde!, Vida Simples **Alto Consumo:** Ana Maria, Contigo!, Faça e Venda, Minha Novela, Tititi, Viva Mais! **Fundação Victor Civita:** Nova Escola

**RECREIO** (ISSN 1517-7467), ano 5, nº 234, é uma publicação semanal da Editora Abril S.A. **Assinatura:** Sua satisfação é a sua garantia. Você pode interromper a assinatura a qualquer momento, sem sofrer nenhum ônus. Mediante sua solicitação você terá direito à devolução do valor correspondente aos exemplares a receber, devidamente corrigido de acordo com o índice oficial aplicável. **Edições anteriores:** Venda exclusiva em bancas, pelo preço da última edição em banca. Solicite ao seu jornaleiro. Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo. **RECREIO** não admite publicidade redacional. Código DINAP - **12788/1.**
**Serviço ao Assinante: Grande São Paulo: 5087-2112, Demais localidades: 0800-704-2112.**
**www.abrilsac.com**
**Para assinar: Grande São Paulo: 3347-2121, Demais localidades: 0800-701-2828**
Av. Nações Unidas, 7221 - 6º andar, CEP 05425-902 - Pinheiros - São Paulo - SP

FIPP | ANER www.aner.org.br

**Presidente do Conselho de Administração:** Roberto Civita
**Presidente Executivo:** Maurizio Mauro
**Vice-Presidentes:** Deborah Wright, Emilio Carazzai, José Wilson Armani Paschoal, Valter Pasquini

PASSATEMPO
Olho vivo
Este mago vive inventando novas criaturas.
Será que você consegue encontrar dois Splix iguais?
Resposta na página 42.
SANDER

# CORREIO @

**ESCREVA PARA A GENTE:**


**Revista RECREIO**
Av. das Nações Unidas, 7221 • 8º andar
São Paulo • SP
CEP 05425-902

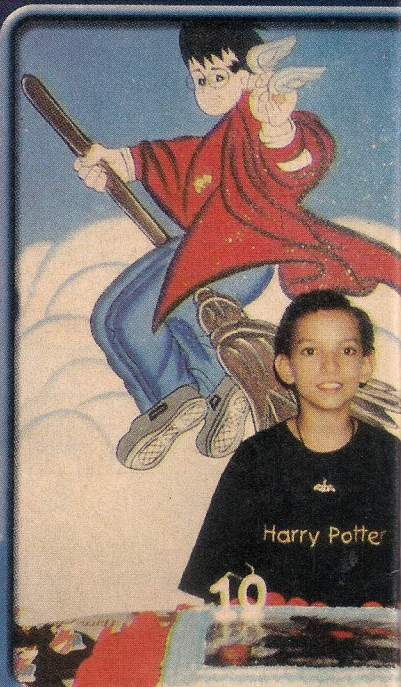
**E-mail:**
recreio.abril@atleitor.com.br


A Robotina é a personagem que o Matheus Nandi mais curte.
CRICIÚMA – SC

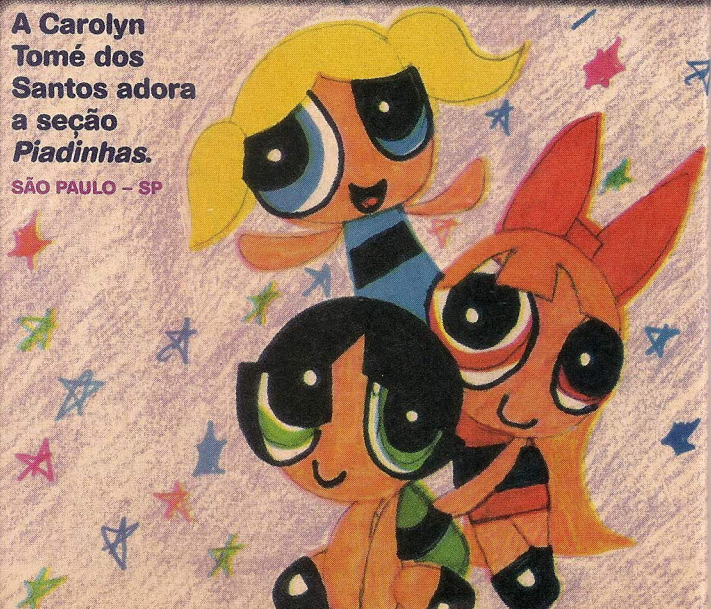
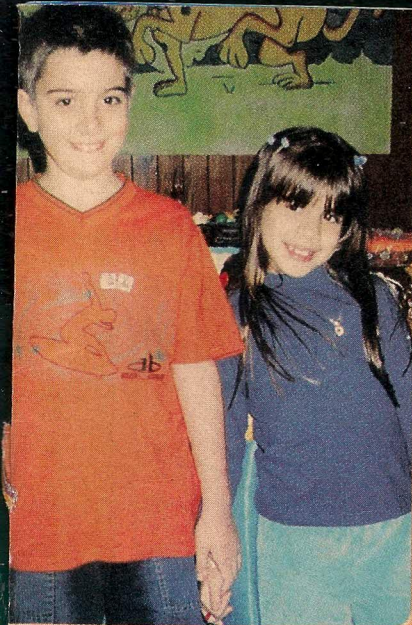
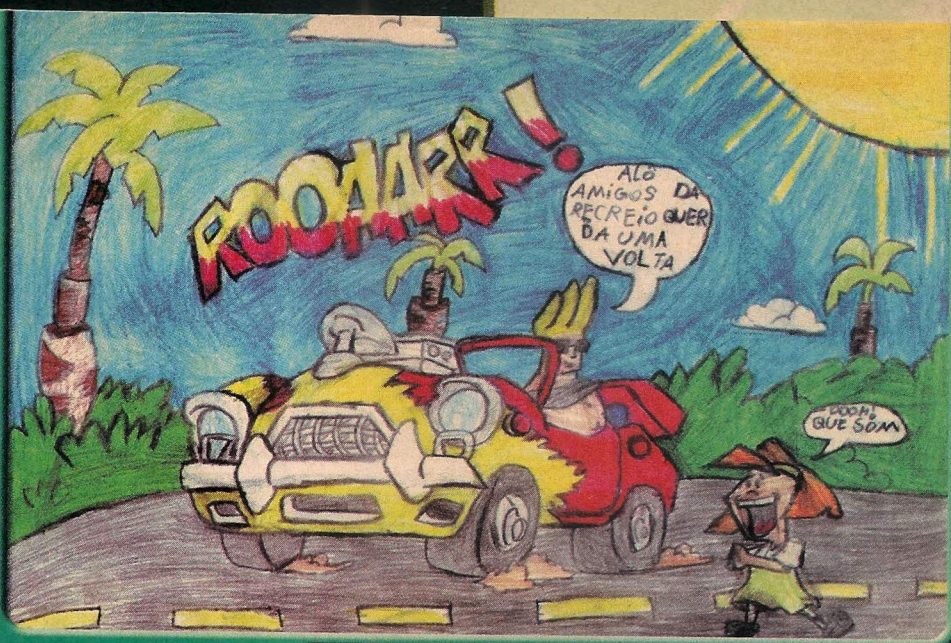
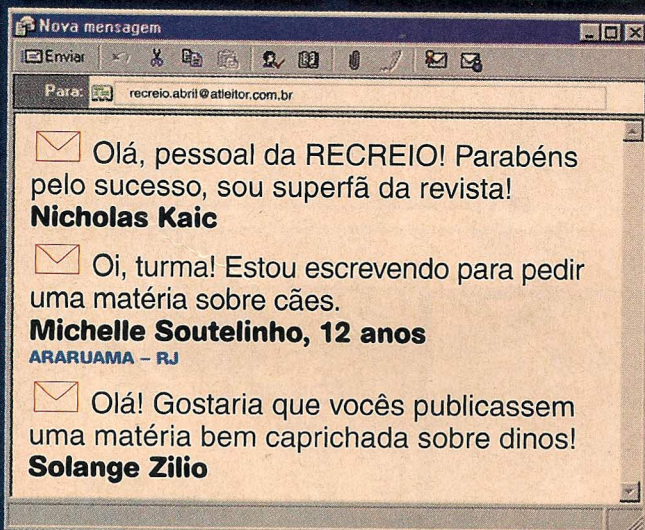
Gostaria de ler uma matéria sobre os baby Looney Tunes.
MARIA CLARA
RIO DE JANEIO – RJ

Adoro a revista, principalmente as tirinhas da Rita!
STEFANIE RIGHI
SÃO BORJA – RS

Oi! Que tal uma matéria com as Superpoderosas?
VITÓRIA MARIA C. SANTOS
UBERLÂNDIA – MG

Curto a RECREIO, que é ótima para as pesquisas escolares e para diversão. Gostaria de pedir quadrinhos da turma do Scooby-Doo e dos Flintstones.
GUSTAVO CASSIANO DE SOUZA CHAGAS
SÃO CARLOS – SP

O Péricles comemorou o seu aniversário com o Harry Potter.
RECIFE – PE

Este é o Alcides Neto com seu bicho de estimação, o cágado Ocellot.
ARACAJU – SE

A Carolyn Tomé dos Santos adora a seção *Piadinhas*.
SÃO PAULO – SP

O Ezequiel gosta de curiosidades e piadas. A irmã, Raquel, curte o *Cadê?*.
RIO DE JANEIRO – RJ

O Renato César Lima gosta de desenhar e é fã do Johnny Bravo.
SÃO PAULO – SP

Este é o Ulisses, que acha legal estudar e ir ao cinema.
NATAL – RN

Olá, pessoal da RECREIO! Parabéns pelo sucesso, sou superfã da revista!
**Nicholas Kaic**

Oi, turma! Estou escrevendo para pedir uma matéria sobre cães.
**Michelle Soutelinho, 12 anos**
ARARUAMA – RJ

Olá! Gostaria que vocês publicassem uma matéria bem caprichada sobre dinos!
**Solange Zilio**

A Thaís Perissinotto, de 11 anos, se amarra em skate e quer mais matérias sobre esse esporte.
RIBEIRÃO BONITO – SP

A Laura Beatriz tem 8 anos, adora o CIRCOMIX e não perde nenhuma edição da RECREIO.
INDAIATUBA – SP

# TIRINHAS!

## Animatiras

por Jean Galvão

O TUNEBA LEVA O JORNAL PARA O MEU PAI TODA MANHÃ!

LEGAL!

## Bichos

por Fred Wagner

## Aumiau

por Patrick MacDonnel

APOSTO QUE ELE NÃO VAI RESISTIR À MINHA CARA DE "VAMOS BRINCAR?"...

UÉ... ELE TÁ INDO EMBORA...

PENSEI QUE A BOLA FOSSE AJUDAR...

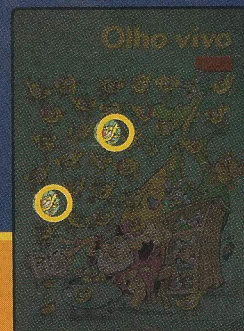


## SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

**Páginas 22 e 23**

**Página 37**

- A HENRIQUE
- B CELESTE
- C ANDRÉ
- D ALEX
- E VALÉRIA
- F ROGÉRIO
- G RENATA

**Página 39**

# Surpresas e prêmios para você.

5 TVs

10 Discmans

15 Máquinas Fotográficas

10 Minisystems

10 Game Boys

O Envelope Surpresa está de volta!
Toda semana, você vai ganhar presentes superlegais e ainda pode ter a sorte de achar um vale-brinde e faturar um destes prêmios: Game Boy, TV, Minisystem, Máquina Fotográfica ou Discman. Não perca!

Consulte regulamento no site www.recreionline.com.br
Promoção válida de 19/08/2004 a 23/09/2004.

Toda quinta, só na Recreio.

Imagens meramente ilustrativas. Certificado de Autorização CAIXA nº 2-0425/2004

WG PROPAGANDA

Bubbaloo

RECREIO